Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Projekat ABA Fantasy

**Specifikacija slučaja upotrebe:**

**Unos statistike igrača**

Verzija 1.0

Nikola Šajinović, 76/2014

Sadržaj:

[1. Uvod 3](#_Toc477456183)

[1.1. Rezime 3](#_Toc477456184)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc477456185)

[1.3. Reference 3](#_Toc477456186)

[1.4. Otvorena pitanja 3](#_Toc477456187)

[2. Scenario upotrebe 3](#_Toc477456188)

[2.1. Kratak opis 3](#_Toc477456189)

[2.2. Tok događaja 3](#_Toc477456190)

[2.3. Posebni zahtevi 4](#_Toc477456191)

[2.4. Preduslovi 4](#_Toc477456192)

[2.5. Posledice 4](#_Toc477456193)

1. Uvod
   1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika, što je propraćeno odgovarajućim .html stranicama

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima pri razvoju i testiranju projekta. Isto tako, može poslužiti i pri izradi korisničkog uputstva.

* 1. Reference
  2. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| r.b. | Opis | Rešenje |
| 1. | Izgled forme za prikazivanje informacija korisniku | Prikazuje se tekst ispod polja za unos podatgaka sa odgovarajućom greškom |

1. Scenario upotrebe
   1. Kratak opis

*Administator će pre svakog zatvaranja kola unositi statistiku igrača koji su igrali u njemu. Na osnovu te statistike računa se index tog igrača koji će ući u računanje poena korisničkog tima.1)*

* 1. Tok događaja
* Uspešan unos statistike igrača za trenutno kolo (primarni tok događaja):

1. Na početnoj stranici prijavljenog administrator odabirom opcije Market iz menija dobijamo listu svih igrača
2. Odabirom nekog igrača, klikom na njegovo ime i prezime, otvara se njegov profil na čijem dnu možemo ažurirati njegovu statistiku za trenutno kolo
3. Korisnik popunjava formu sa informacijamao broju poena, asistencija, skokova i faulova izabranog igrača
4. Klikom na dugme „Ažuriraj“ šalje se zahtev za ažuriranjem statistike izabranog igrača
5. Povratak na početnu stranicu prijavljenog administratora

* Nevalidna statistika (alternativni tok događaja)
  + 1. Korisniku se šalje informacija da su određena polja nevalidna.
    2. Povratak na formu sa informacijama
  1. Posebni zahtevi

Nema

* 1. Preduslovi
* Administrator mora biti prijavljen
* Mora biti zatvoreno kolo
  1. Posledice
* Nova statistika igrača se arhivira u bazi. Na osnovu ovih statistika će se prilikom otključavanja kola izračunati poeni korisnika za dato kolo.